

## Fiche de personnage

### (Personnelle et Confidentielle)

**Vous êtes Miss Eleonore Smooth (42 ans)**

**Votre Devise : "Folle folle folle..."**



Vous êtes née le 8 juillet 1830 à **(A)**rkham en Angleterre. Fille de Lord Arthur Smooth, vous avez grandi dans un environnement assez spécial puisque votre père était un éminent spécialiste en psychiatrie clinique.

Votre enfance a été bercée par les hurlements des malades enfermés dans le grand Manoir familiale « d'**(A)**rkham Asylum » devenu un Hôpital renommé de la banlieue de Londres.

Il y a deux mois, votre vie a été radicalement bouleversée par la mort prématurée de feu votre père. Lors d'une évasion de deux patients, dont l'un deux, identifié comme étant Philip Fog, un homme admirablement distingué mais très mystérieux, a peut-être assassiné votre père qui effectuait sa tournée journalière des malades (mais l'affaire est obscure, sa culpabilité n'étant pas clairement établie).

Désespérée par la perte de votre seule famille, vous avez décidé d'en faire une affaire personnelle et de retrouver son assassin : ainsi, vous vous rendez petit à petit compte que la vie ne valait plus la peine d'être vécue autrement sans vengeance.

La semaine dernière, lorsque vous avez vu la photo de Phileas Frogg à la une du Morning Chronicle, votre cœur s'est emballé : ne ressemblait-il pas à l'un des évadés?

Pour en avoir le cœur net, vous avez retracé le parcours présumé de Frogg pour le retrouver et lui faire payer cher son meurtre s'il s'avérait que c'était bien lui! La vengeance est un plat qui se mange froid, dit-on...

Vous partez donc en croisière dans les mers chaudes à bord du paquebot Mongolia.



## Vos relations avec les autres passagers du paquebot :

- **Phileas Frogg** : il paraît que cet homme fait un tour du monde... On ne vous la fait pas à vous! Quel vil imposteur...
- **Princesse Ramy Akila** : il paraît que c'est la compagne de Frogg. Vous n'en savez pas plus que cela et n'avez pas cherché à en savoir plus sur elle pour le moment.
- **Jean Passepardessous** : ce Français semble faire parti de l'entourage de Frogg, mais vous n'avez pas plus d'informations sur lui.
- **Jeremy Sneak** : vous ne l'avez pas encore rencontré mais beaucoup de monde se plaint de cet homme sur le bateau car il n'arrête pas de harceler le personnel et les passagers en posant des questions sur les uns et les autres. Il se dit journaliste du Morning Chronicles et s'intéresse à l'attaque de la Banque d'Angleterre.
- **Colonel Stomp W. Prector** : c'est un ancien militaire américain qui possède un énorme ranch au Wyoming. Il aime l'argent et le jeu.
- **Gauthier Smith** : c'est un homme élégant et discret qui fréquente aussi assidument les salles de jeu du navire. Il semble apprécier les jeux d'argent et les paris.
- **Le Grand Harry Oudino** : vous avez vu un de ses spectacles et l'avez trouvé extraordinaire. Sa démarche et sa façon de parler vous semble cependant familières... Où l'avez-vous déjà vu ?
- **Lord Francis Moriarty** : voici une grosse sommité britannique qui dirige les Comptoirs des Indes. Il aime les affaires et l'argent, rien que ça. Élégant, il plaît généralement aux femmes.
- **Lady Rose Moriarty** : épouse distinguée du Directeur des comptoirs des Indes et fille de la célèbre cancan Ziza, cette dernière passe son temps à dépenser les sous de son mari et à sourire aux gentlemens du paquebot.
- **Lem Ming** : une Chinoise tout à fait sympathique qui vend du rêve comme elle le dit. Vous ne savez rien d'autre à son propos.

- **Miss Peggy Pettigrew** : cette jeune femme est illuminée de bijoux fascinants (colliers sertis de diamants, bracelets en or massif, superbe robe). Elle semble fréquenter le gratin anglais.



## Événements récents :

Hier soir, alors que vous étiez en train de siroter votre boisson préférée au bar du paquebot « Mongolia », vous l'avez entraperçu assis à une table de jeux, concentré derrière ses cartes. Votre rage n'a fait que s'exacerber à sa vision. Il fallait trouver un moyen pour le faire payer. Cette nuit sera peut-être sa dernière.

Vers 23h15, vous êtes retournée à votre cabine pour méditer sur les méthodes à employer pour le piéger. Dans les coursives, un homme au chapeau melon, vous est rentré dedans sans faire attention. Il avait le visage en sang, une blessure sur la joue et présentait des signes de nervosité et d'hystérie (comme vos patients d'**(A)**rkham).

Il s'est excusé platement et vous lui avez proposé de le soigner, tout en vous présentant comme une infirmière diplômée. Vous lui avez demandé ce qu'il se passait mais il est resté muet comme une tombe, blême.

Afin de soulager la douleur, vous avez sorti votre trousse de secours et avez cherché une seringue. Visiblement, elle n'était plus dedans.

Vous lui avez mis un sparadrap sur la joue et lui avez donc fait avaler deux cachets de calmants, qui l'ont tout de suite mis dans le cirage...

Le lendemain matin, l'homme avait disparu de votre cabine.



## **Vos objectifs durant le jeu :**

1. Vengez votre père en retrouvant son véritable assassin.
2. Confirmez l'identité de l'homme que vous avez soigné et trouvez ce qu'il faisait à cette heure-ci.
3. Trouvez ce qu'il est advenu à votre matériel médical.
4. Trouvez le/la meurtri(er/ère) de la soirée.



## **Vous portez :**

Une belle robe, une pèlerine, une coiffe d'infirmière ou un chapeau à fleurs.